



Regulamin II Powiatowego Konkursu pod hasłem:



„Ratujmy pszczoły”

Zapraszamy uczniów klas IV-VI do udziału w konkursie na najbardziej pomysłową grę planszową.

Organizatorzy:

Biblioteka Pedagogiczna w Złotowie

oraz

**Centrum Kształcenia Zawodowego i Ustawicznego
przy ul. 8 Marca w Złotowie**

Cele konkursu:

- popularyzacja wiedzy o pszczelarstwie oraz współczesnych zagrożeniach względem pszczół
- promowanie gier planszowych jako bezpiecznej formy spędzania wolnego czasu przez dzieci i młodzież
- profilaktyka agresji i przemocy w szkole (edukacyjne gry planszowe alternatywą na agresywne gry komputerowe)
- rozwijanie wyobraźni, umiejętności plastycznych
- propagowanie wśród dzieci i młodzieży znaczenia oraz roli pszczoły miodnej w środowisku naturalnym
- rozwijanie zainteresowań przyrodniczych
- kształtowanie świadomych postaw wpływu człowieka na środowisko przyrodnicze
- wzrost świadomości ekologicznej młodego pokolenia
- zwrócenie uwagi na wartości odżywcze i lecznicze produktów pszczelich

Zasady i przebieg konkursu:

1. Konkurs skierowany jest do uczniów klas IV-VI szkół podstawowych powiatu złotowskiego.
2. Każdy uczestnik wykonuje 1 pracę
3. Każda gra zgłoszona do udziału w konkursie musi być pracą wykonaną własnoręcznie.
4. Tematyka gry planszowej dotyczy szeroko pojętych zagadnień dotyczących ochrony życia pszczół (np. gospodarki pasiecznej, ochrony środowiska na rzecz pszczół, produktów pszczelich, ich wartości odżywczych i leczniczych, a także zagrożeń istotnych dla życia pszczół)

5. Wymogi formalne prac:

- praca konkursowa powinna zawierać elementy charakterystyczne dla gry planszowej: tytuł, instrukcję gry, planszę oraz pionki do gry;
- technika wykonania pracy jest dowolna.

Każda praca powinna być opatrzona metryczką zawierającą następujące dane:

Imię, nazwisko, klasa

Imię i nazwisko opiekuna

Nazwa placówki

Adres i nr telefonu placówki

Metryczkę prosimy przykleić na tylnej stronie gry w prawym dolnym rogu

6. Kryteria oceny:

- zgodność pracy konkursowej z tematyką konkursu,
- interesujące ujęcie tematu pracy,
- pomysłowość, oryginalność i twórczy charakter pracy,
- estetyka pracy.

Prace oceniane będą przez jury powołane przez organizatora.

7. Termin i miejsce składania prac:

- Gry można złożyć osobiście lub drogą pocztową na adres biblioteki:

**Publiczna Biblioteka Pedagogiczna
ul. Szkolna 3
77-400 Złotów**

Prace przyjmujemy do dnia **30 kwietnia 2015 r.**

Gry nadesłane po terminie nie będą brały udziału w konkursie.

Organizatorzy nie biorą odpowiedzialności za ewentualne zaginięcie lub uszkodzenie przesyłek nadesłanych drogą pocztową.

- Każdy uczestnik konkursu może zgłosić tylko **1 grę planszową**, wykonaną indywidualnie i samodzielnie (nie dopuszcza się prac zbiorowych).

Z jednej placówki można przysłać maksymalnie **4 prace**.

- **15 maja 2015 r.** w Centrum Kształcenia Zawodowego i Ustawicznego przy ul. 8 Marca w Złotowie nastąpi ogłoszenie wyników oraz uroczyste wręczenie nagród.

- Prace nadesłane na konkurs staną się elementem wystawy organizowanej przez Publiczną Bibliotekę Pedagogiczną w Złotowie.

Dla laureatów organizatorzy przewidują dyplomy oraz atrakcyjne nagrody rzeczowe.

Wszelkich informacji dotyczących konkursu udzielają:

Marcelina Grochowska - Publiczna Biblioteka Pedagogiczna w Złotowie, tel. 602-858-129

Barbara Sudoł-Nowak - Centrum Kształcenia Zawodowego i Ustawicznego w Złotowie,
tel. 691-961-763

**Serdecznie zapraszamy do wzięcia
udziału w konkursie.**